HE system
PC Engine
PC原人
PITHECANTHROPUS COMPUTERURUS
Vol.24
©1989 HUDSON SOFT
©1989 ATLUS
©RED
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、" PC原人 "を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール(消毒用アルコール)を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5~10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPC Engine system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

おいらの名前はPC原人。史上最強の石頭を持つ、おかしなおかしな原始人。毎日、陽気に暮らしていたんだけれど、おいらの恐竜王国に何か一大事が起ったらしい。王国の平和を守るため、石頭を武器に戦うぞ！

おかしな博士が考察したおかしな世界！

ゲームの生みの親は、ちょっとおかしな2人の博士。ある日、頭でっかちの原始人と不思議な絵文字の描かれた石板を発見した2人は、その石板をもとに原始人の生態を研究。その成果をゲーム化したという。どこまで信じていいのか!?

イラスト／青木コブ太（レッドカンパニー）

真の原始時代は、こうだったのさ!?
ゲームワールド
大紹介

ゲームの舞台は、史上最古の王国、恐竜王国。この王国にはなぜか熱帯もあればツンドラもある。「そんなバカな!?」なんて言っちゃダメ。2人の博士の研究では、真の原始時代はそうだったんだから！　それにホラ、いろんな場所がある方が、何かと楽しい。そう思うでしょ、ネ。

フィールドは7ラウンド
25 エ リ ア

ゲームは7ラウンド。各ラウンドは、いくつかのエリアに分かれていて、全エリア数は25。

右で紹介しているのが、王国のイメージマップ。おかしな敵がいっぱい歩き回っている、おかしな王国なのだ。

王国には山あり、谷あり、洞窟あり。
名所のホンの一部を右で紹介しておくよ。

恐竜王国イメージマップ

↓きょだいシダ

でこたんさばく

トロピカしょとう

←ほねほねばし

オーロラちたい

すてごおか

◀丘かと思ったら、実は恐竜ステゴザウルスの背中！

るーぱーどうくつ

◀暗〜い洞窟。ここにはヘンな動物、〝るーぱー〟がいる。

でこたんさばく

◀ここの地面はアリ地獄。ジッとしてると沈むからね。

ほねほねばし

◀恐竜の骨で作られた橋。キミはうまく渡れるかな？

これがゲームの主人公PC原人の生態だ！

二頭身の超石頭キャラ、PC原人。彼は、何を食べ、どんな暮らしをしていたのか。博士たちの研究によると、原人の生態は次の通り。強烈に常識外れのキャラなのだ。

◀歩く姿もどことなくコミカルな原人。

頭がい骨

異様に大きくて堅い。この石頭を利用して、頭突き（ヘッドバット）で狩りをしていたらしい。

脳みそ

言葉をかろうじて理解するが、脳の重さはわずか55g。だが根性はあるぞ！

歯

何でも食べていた原人は、歯が異常にじょうぶ。歯でガケを登ることもできた。

胃

肉を食べると猛烈な勢いで消化。そのエネルギーで頭がショート。一種の無敵状態に突入する。

コントロール方法

ランボタンでゲームスタート。通常のコントロールは方向キーとⅠⅡボタンで行うぞ。ゲーム中にランボタンを押すとポーズ。セレクトボタンは使わない。

基本操作

コントロールの基本は、方向キーの左右で移動、Ⅰボタンでジャンプ（長く押すと高く跳べる）。Ⅱボタンでヘッドバット攻撃。

エレベーターやボーナスステージの入り口では方向キーの上を押せばOK。ライフがなくなった場合は、スタートボタンで原人が復活するぞ（ストックがある時のみ）。

特殊操作

根性登り

Ⅰボタンを連打すると、根性でガケを登るのだ。

水中遊泳

水中ではⅠボタンを押すと浮力が働くぞ。

ヘッドバンキング

敵に噛みつかれたらⅡボタン連打で振り払え。

▶コンティニュー後はエリアの最初からスタート。

●原人のコンティニューについて

ゲームオーバーになっても、タイトル画面でCONTINUEを選びランボタンを押すと、何度でもゲームの続きができる。

画面表示&パワーアップ

原人のライフはハートマークで表されている。

スコアによる1UPもあるぞ（1万、2万、それ以後は2万点ごとに）。

肉を食べてパワーアップ！

アイテムを取ると、原人はパワーアップする。アイテムの中でも特に重要なのが肉。食べると下のように原人が進化するぞ。

PC猿人	ちっちゃい肉を食べるとPC猿人に変身。ヘッドバットの威力が2倍になるぞ。
無敵状態	でっかい肉を食べるか、PC猿人の状態でちっちゃい肉を食べると、一定時間、無敵状態に。
PC変人	無敵状態が終わると、PC変人に。ヘッドバットの威力はなんと3倍にもなるのだ。

地面へのヘッドバット

猿人以上に進化した状態で地面にヘッドバットすると、敵の動きを止められるぞ。

●パワーアップアイテム

9種類のアイテムがあるぞ！

ちっちゃい肉　これを食べると原人が一段階パワーアップする。

でっかい肉　食べると一気に二段階パワーアップ。しばらく無敵になるぞ。

ハート　これを取るとハート1個分ライフが回復。命の源ともいうべきアイテム。

ジャンボハート　でっかいハート。これを取るとハート3個分ライフが回復！

クリスタルハート　原人のライフの量がハート1個分増える。とっても貴重！

野菜　ライフがハート5分の1個分回復。ピーマン、タマネギ、ニンジンの3タイプ。

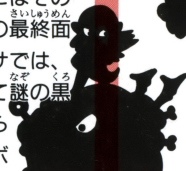
フルーツ　ライフがハート5分の2個分回復。バナナ、メロン、スイカの3タイプ。

にこにこマーク　敵を倒すとときどき出現。ラウンド終了時にボーナスとなる。

なぞの1UP　ミニサイズの原人を取ると、ストックが1個増えるぞ。

敵キャラクター系統図公開！

敵キャラクターは約50種類。各ラウンドにはその地域を統括しているボスがいて、ラウンドの最終面に登場する。ウワサでは、これらの敵はすべて謎の黒幕に操られているらしいのだが……。ボスはどれも個性的だ。

ラウンド5ボス

最強ボス？

▲不気味なシルエット。こいつが黒幕らしい…。

ラウンド1ボス
デカダン

ラウンド2ボス
シュリケーン

ラウンド3ボス
ガンゴーン

ラウンド4ボス
アポロ

おかしな敵たち

いわゆるザコキャラたちも個性派ぞろい。コミカルな動きで原人に迫ってくるぞ（おかしなヤツだからといって油断しないようにね）。中には無敵のヤツもいるから、十分注意してくれよ！

▼さばくに登場するサボテン。こいつは無敵。

▲ヤシの木には登ることもできるぞ！

ゲームの生みの親コブリン教授とアベベ博士が教える

1 ジャンピングヘッドバットを必ずマスターしよう

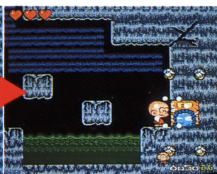
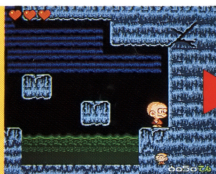
まずは原人の必殺技、ジャンピングヘッドバットを必ずマスターする。狙った場所に落下できるようタイミングをつかもう。探険はその後だ。

▶ジャンプ中にタイミングよく⑪ボタン。

◀頭つきの威力倍増。こいつは効くぜ！

2 あやしい場所にはヘッドバット！

いろんな場所に秘密の部屋やボーナスステージが隠されている。入り口はヘッドバットで壊すことができるから、あやしい場所では必ず試してみよう。

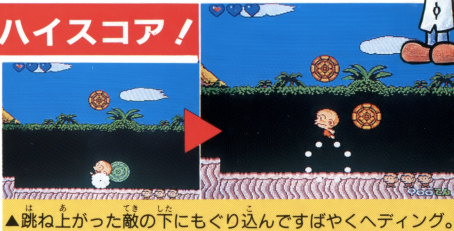
▶よ～く見ると何だか壁の模様が違う。

◀ヘッドバットで入り口が出現したぞ。

●ボーナスステージは4タイプ

ボーナスステージはいろんな場所に隠されている。ステージのタイプは4つ。ここでは、ジャンプ、回転、ヘッドバット、根性登りのテクニックが試される。うまくいけば、ドドドーッとボーナスが稼げるぞ。

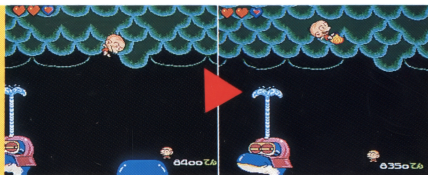
攻略アドバイス

3 連続ヘディングでハイスコア！

一度ダメージを与えた敵には、空中にいる間、何回もヘディングできる。数多くヘディングすると、その分スコアが加算。それに……、ここだけの話だけれど、うまくやると１UPもできるんだ。

▲跳ね上がった敵の下にもぐり込んですばやくヘディング。

4 高等テクニック、回転ジャンプ！

これは上級者向けの技。ジャンプ中にⅡボタンを連打すると、ジャンプの飛距離を伸ばしたり、滞空時間を伸ばすことができる。トライしてみよう。

▶Ⅱボタンを連打すると原人が連続回転。

◀するとジャンプの距離が伸びるぞ。

困った時のバネ花だのみ

最後に。ここで紹介しているバネ花があったら、必ず乗ってみよう。いろいろ役立つはずだ。お助けバネ花は、あることをすると出現するから捕まえるべし。

お助けバネ花

アイテムバネ花

野菜、果物、ハートを出す。ピンク色。

ハートバネ花

クリスタルハートを出す。色は緑。

肉出しバネ花

茶色のバネ花はちっちゃい肉を出す。

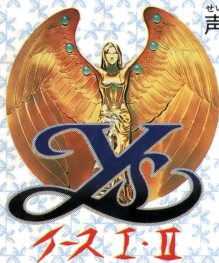
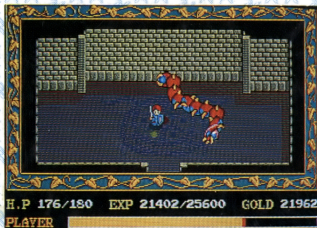
ジャンプバネ花

黄色はジャンプ台になるぞ。

PCエンジン CD-ROMシステム

ROM ROM

あの「イース」がグレードUP(アップ)してCD(シーディー)ロムに登場(とうじょう)!!

繁栄と同時に魔族を生み出し、滅亡の危機に瀕する幻の王国イース。その運命を握る6冊の本をめぐり、壮大な冒険が始まる!CDロム用に新たに追加されスケールアップしたビジュアル、大迫力のサウンド、肉声で話すキャラクターはゲームを超えた興奮度! 不朽の名作「イース」「イースII」が1つになって、今、ここに完成!!

武器の店
『ロゼッティ』です
店をでる
SHORT-SWORD
LONG-SWORD
TALWARL
H.P 035/035 EXP 00252/00400 GOLD 01906
PLAYER
ENEMY

イース I・II

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡